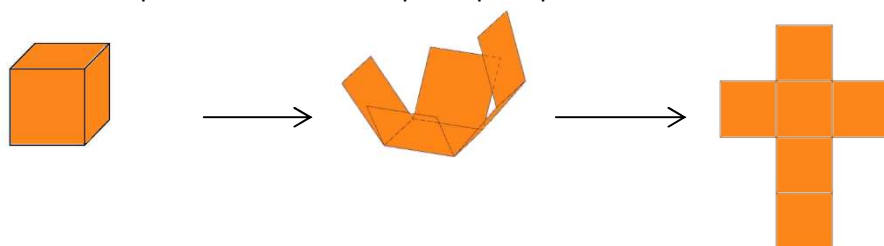


Représenter et construire des solides droits

Géom

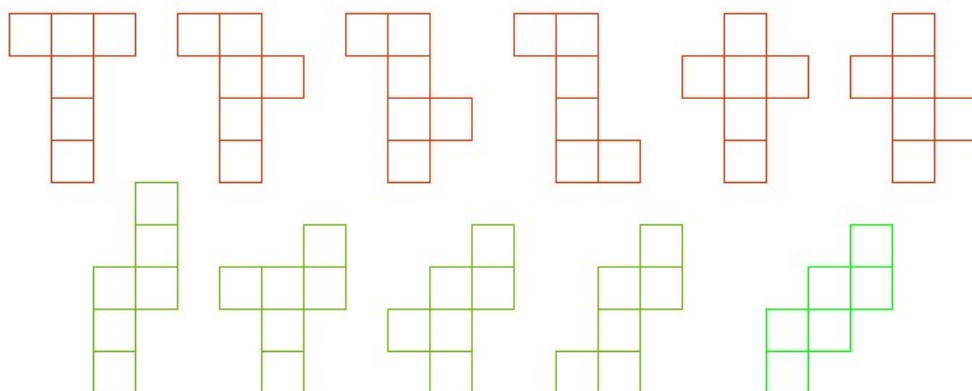
Lorsqu'on représente un solide, il faut respecter certaines conventions pour que le dessin soit compréhensible par tout le monde : les arêtes visibles sont dessinées en trait plein et les arêtes cachées sont dessinées en pointillés.

Pour construire un solide, il est utile de dessiner un **patron**. Pour cela, on imagine que l'on « déplie » le solide. Il faut alors respecter le nombre de faces, leur forme et la disposition des faces « à plat » pour pouvoir « reconstruire » le solide.



Certains solides peuvent avoir plusieurs patrons.

Ex : le cube a onze patrons :



Pour représenter un solide il faut un patron.

Représenter les solides

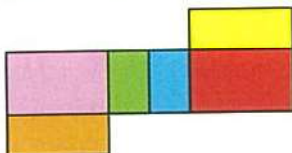
Un patron est le dessin d'un solide déplié

Certains solides ont plusieurs patrons

Le cube a 11 patrons



Explique pourquoi ce dessin n'est pas
le patron d'un pavé droit.



.....

.....

.....

